Регламент

организации и проведения турниров
по интеллектуально-спортивной игре «Мафия»
в рамках Radom’s Friendly Cup сезона 2026 года.

2026 г.

ТЕРМИНЫ, ОПРЕДЕЛЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ

Мафия – Интеллектуально-спортивная игра «Мафия».

RFC – Сообщество Radom's Friendly Cup.

Турнир – Закрытый турнир по интеллектуально-спортивной игре «Мафия» RFC Grand-Final.

Регламент – Основной документ, регулирующий организацию и проведение Турнира, определяющий права и обязанности всех заинтересованных сторон, связанных с проведением Турнира, включая условия и порядок участия в Турнире игроков, судей, зрителей, утвержденный установленным порядком.

Победитель Турнира – Игрок, занявший наиболее высокое место по итогам Турнира.

Оргкомитет Турнира – Структурное подразделение Организатора, осуществляющее организацию, контроль и оперативное управление проведением Турнира.

Принципы (Fair play) – Принципы честной игры, где во главу ставится спортивный результат и уважение к соперникам, судьям и зрителям, стремление добиться победы аргументами без применения любых методов, инструментов или манеры поведения, наносящих прямой или косвенный вред популяризации и дальнейшему развитию интеллектуально-спортивной игры «Мафия».

ГЛАВА 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

1.1. Цели проведения Турнира:

1.1.1. Развитие и популяризация интеллектуально-спортивной игры Мафия в интернет-среде.

1.1.2. Вовлечение в игру новых игроков.

1.1.3. Развитие сотрудничества с другими клубами и сообществами по игре в Мафию.

1.2. Задачи проведения Турнира:

1.2.1. Определение, исключительно по спортивному принципу победителя и призеров Турнира.

1.2.2. Повышение уровня мастерства игроков.

1.2.3. Создание и развитие инфраструктуры для игры в Мафию.

1.2.4. Совершенствование Правил игры.

ГЛАВА 2. ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ВОПРОСЫ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

2.1. Общее руководство:

2.1.1. Организацией и проведением Турнира осуществляет сообщество RFC, которое выступает Организатором Турнира (далее – Организатор).

2.1.2. Непосредственную работу по организации, контролю над проведением и определением результатов Турнира осуществляет Оргкомитет Турнира.

2.1.3. Состав Оргкомитет Турнира:

- Radom (Magneto)
- Мистик
- Красный фонарик

2.1.4. При возникновении спорных ситуаций, связанных с организацией и проведением Турнира, разрешение которых невозможно на основании Регламента, Организатор имеет право принимать по ним решения, с последующим информированием участников Турнира. Такие решения являются обязательными для всех участников Турнира.

2.2. Общее положение Регламента:

2.2.1. Регламент устанавливает единый порядок проведения Турнира в соответствии с Правилами игры.

2.2.2. Регламент, а также все приложения к нему, утверждаются Организатором и могут быть изменены и дополнены в любое время.

2.2.3. Регламент, а также изменения и дополнения к нему, вступают в силу с момента их утверждения и публикации на информационных ресурсах Организатора.

2.2.4. В случае нарушения Регламента игроками, судьями, зрителями, на них налагаются дисциплинарные взыскания.

ГЛАВА 3. УСЛОВИЯ ДОПУСКА И ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОКАМ

3.1. К участию в Турнире допускаются игроки:

3.1.1. Соблюдающие требования и решения Организатора, положения Регламента.

3.1.2. Ознакомленные с Правилами игры и соблюдающие их.

3.1.3. Имеющие хорошего качества девайсы для игры на интернет-ресурсах: веб-камера, микрофон. А также бесперебойное интернет-соединение.

3.1.4. Имеющие зону для осуществления игр без посторонних людей.

3.1.5. Имеющие возможность принять участие минимум в 2-х из 4 дней проведения Турнира.

3.2. К Турниру не допускаются игроки с игровыми псевдонимами:

3.2.1. Содержащими нецензурную лексику.

3.2.2. Потенциально унижающими других игроков, судей или Организатора по принципу веры, расы, пола, гендерной самоидентификации, семейного

положения, возраста, внешности, разговорного языка, здоровья, национальности, гражданства, политических убеждений.

3.2.3. Потенциально оскорбляющими страну/регион проведения Турнира и/или страну/регион, которую представляет другой игрок, судья или Организатор, иные страны.

3.2.4. Дискредитирующими Турнир или Организатора.

3.2.5. Несущими высокие репутационные, имиджевые или финансовые риски для Турнира или Организатора.

ГЛАВА 4. ТРЕБОВАНИЯ К ОРГАНИЗАТОРАМ ТУРНИРА

4.1. При организации и проведении Турнира Оргкомитет Турнира обязан:

4.1.1. Соблюдать требования Регламента.

4.1.2. Принимать все меры для качественной организации и проведения Турнира.

4.1.3. Обеспечивать надлежащее освещение Турнира в социальных сетях и других медиа ресурсах Организатора Турнира.

4.1.4. Заблаговременно информировать игроков о предстоящем Турнире, проводить регистрацию, подтверждать участие игроков в Турнире.

4.1.5. Заблаговременно и в соответствии с Регламентом информировать игроков о любых изменениях, связанных со сроками или форматом проведения Турнира.

4.1.6. Оказывать максимальное содействие судейской бригаде Турнира.

4.1.7. Принимать все меры по обеспечению принципов честной игры и отсутствия влияния сторонних лиц на результаты Турнира и отдельных игр Турнира.

ГЛАВА 5. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

5.1. Система начисления баллов:

5.1.1. Начисление баллов производится в соответствии со скорингом 3.1 онлайн-платформы Polemica.

5.2. Компенсация ПУ (первоубиенному игроку) баллами:

5.2.1. Игрок получает первую компенсацию в размере +0,5 балла, если он был убит 2 раза и при этом проиграл 2 игры на "мирной карте" в этих играх.

5.2.2. За каждое последующее поражение, находясь в ПУ, ему начисляется дополнительная компенсация в размере +0,5 балла.

5.3. Штрафы за Технические фолы:

5.3.1. Штрафы за Технические фолы отсутствуют.

5.4. Штрафы за замены и снятие с Турнира:

5.4.1. Штраф за замену не начисляется, в случае своевременной замены напарником по команде. При этом каждый игрок команды должен отыграть одинаковое количество игр в рамках турнира.

5.4.2. В случае замены со стороны во время игровой серии команда получает штраф в размере -1,0 балла в командный зачет.

5.4.3. При отказе от участия в турнире за неделю до его начала игроку возвращается 50% от суммы взноса.

5.4.4. Игрок, который откажется от участия в турнире за четыре дня и менее до его начала, не сможет получить возврат средств за взнос.

5.4.5. Снятие с турнира во время игрового дня без уважительной причины влечет за собой дисквалификацию в играх проекта вплоть до конца сезона.

5.5. Штрафы за опоздания на игровые сессии:

5.5.1. При опоздании на 10 минут игроку присуждается штраф в размере -0.5 балла как в общем, так и в командном зачете.

5.5.2. После 10 минут за каждую последующую минуту опоздания снимается по -0.1 балла с игрока и его команды.

5.5.3. Если опоздание превышает 20 минут, команда теряет -1.5 балла, а игрок подлежит дисквалификации. Организаторы турнира осуществляют замену данного участника.

5.6. За что игроков могут дисквалифицировать с турнира:

5.6.1. Организатор имеет право отстранить (дисквалифицировать) игрока из Турнира за нарушение Регламента и (или) Правил игры и (или) Принципов Fair Play (Принципы честной игры, где во главу ставится спортивный результат и уважение к соперникам, судьям и зрителям).

5.6.2. Нахождение во время игрового процесса в состоянии явного алкогольного и наркотического опьянения.

5.6.3. В случае существенных помех, мешающих игровому процессу, организатор может произвести замену участника.

5.7. За что игроки получают Технический фол:

5.7.1. Агрессивное поведение: Стук или удар по игровому столу.

5.7.2. Демонстративное снятие наушников и отказ слушать игроков: “я тебя замьютил”.

5.7.3. Излишняя эмоциональность, повышение голоса, крики.

5.7.4. Направленная на игрока агрессивная жестикуляция.

5.7.5. Неэтичное поведение: Агрессивные приказы: “заткнись”, “закрой рот”, “свалишь отсюда”, “руки свои убрал” и прочее.

5.7.6. Упоминанием экскрементов, секреций тела, грубых физиологических названий: “жопа”, “дерьмо”, “моча”, “очко” и прочее.

5.7.7. Использование анатомических терминов, характерных для животных, по отношению к человеку: “морда”, “лапы”, “клешни”, “пасть” и т.д.

5.7.8. Эйблизмы: “я же не идиот”, “я не дурак” и прочее.

5.7.9. Неприличные высказывания с сексуальным подтекстом, вульгарность, пошлость, фразы с двойственным смыслом.

5.7.10. Игровые высказывания, имеющие цель задеть или психологически надавить на другого игрока, грубая оценка речи игрока, принижение, высмеивание уровня игры, токсичная ирония, передразнивание, приписывание игрокам и их действиям крайней степени отталкивающих качеств: “вы никогда не научитесь играть”, “как вы вообще сюда попали?”, “посмотрим, проголосуешь ли ты хотя бы в одного черного”, “вонючая речь”, “отвратительно поговорили”.

5.7.11. Фразы, подчеркивающие, что мнение или присутствие человека неважно: “твое мнение никто не спрашивал”, “помолчи, тут взрослые разговаривают”, “мне плевать на твоё мнение”. Угрозы негативными игровыми действиями в последующих играх: “в каждой игре буду тебя голосовать”, “нормальных игр больше не будет”.

5.7.12. Жесты “Клоун”, “Кринж”, “Слабак”, “Якорь”, направленные в чей-либо адрес.

5.7.13. Создание препятствий для корректного проведении игры, а именно: лицо игроков должно быть видно остальным; игроки должны всегда слушать других игроков (показательно снятие наушников на речи игрока - тех.фол).

5.8. За что игроки получают Дисквалификацию:

5.8.1. Покидание игры, уход с игрового стола без паузы.

5.8.2. Дисциплинарные нарушения, которые приравниваются к двух техническим фолам: Оскорбление участников игры, направленное на унижение человеческого достоинства: “жирдяй”, “выглядишь как бомж”, “ты не мужик” и т.д.

5.8.3. Употребление мата, нецензурной лексики, а также осознанная попытка использования запрещенных слов путем сокрытия звуков, употребления созвучных слов и прочее.

5.8.4. Апеллирование к физическому, моральному или сексуальному насилию: “ты просто в лицо плюнул убитому”, “снимите его, он же ее до слез довел”, “меня всю игру сношали” и т.д.

5.8.5. Апеллирование к умственным или физическим способностям участников игры, включая воздействие запрещенных веществ, алкоголя и прочее: “вы головой ударились”, “тебе лечиться надо”, “вы накурились”, “ты под чем-то” и т.д.

5.8.6. Присвоение игроку устойчивой негативной характеристики за игровые действия или их отсутствие: “собери в сторону, не будь слабаком”, “игра в баланс в такой игре - это трусость”, “ваша игра - это позор”.

5.8.7. Попытка передачи уникальной информации явно скрываемая от судей и большинства игроков, которая потенциально может привести к получению существенного преимущества.

5.8.8. Ставкам или их аналогам: “ставлю карьеру, что он не шериф”, “готов забиться на то, что она красная”.

5.8.9. Апеллирование к Чемпионству, победе и так далее: “если хочешь выиграть - не голосуй в меня”, “давай, запиши меня в ЛХ”.

5.8.10. Использование любой электронной техники, с помощью которой можно получить игровую информацию, за исключением устройства, на котором играет участник.

5.8.11. Посторонние люди в кадре, если они намеренно находятся рядом с игроком или вмешиваются в игровой процесс. Случайные попадания людей в кадр не являются основанием для удаления.

5.8.12. Управление транспортным средством во время игрового процесса.

5.8.13. Покидание исходной локации игрового места и перемещение вне её пределов (включая пешие прогулки, посещение торговых точек, заведений общепита и иных общественных мест) до завершения игры.

5.8.14. Сбой интернет-соединения продолжительностью более 5 минут.

5.8.15. Упоминание родственников с привязкой к игровой роли или с целью неигрового окраснения, влияния на игровой процесс. “Я посоветовалась с дочкой”, “Мой сын сказал ты красный”, “Голосуй со мной, твой папа смотрит”, “Мы с мамой ночью думали о чем поговорить на первом боксе”, “Мой дядя смотрит эту игру, не подведите его” и т.д.

5.9. За что игрокам присуждают ППК (победу противоположной команде):

5.9.1. Слёзы, истерики, предслёзное поведение.

5.9.2. Состоявшемуся или планируемому отстрелу без игрового контекста: “этой мой друг, я бы его не убил”, “стрелять его два раза подряд - это свинство”, “вы же понимаете, что после убийства 5 - я красный?”, “надеюсь 3 не убьют, очень хочу с ней поиграть”.

5.9.3. Доказывание своей роли или влияние на ход игры неигровыми способами через апеллирование к следующим темам: Этическим ценностям, личностным связям, религиозным догмам: “честное слово, я шериф”, “видит Бог, я красный”, “умоляю тебя, проголосуй со мной”, “он поклялся, что я шериф”, “она мафия, отвечаю”, “если ты со мной не поставишь, я не буду с тобой общаться” и прочее.

5.9.4. Доказывание игроком, вскрывшимся шерифом, своей роли с помощью уникальной ночной информации (действия игроков или события, которые можно было увидеть во время проверки).

5.9.5. Использование клятвы или пари в любой форме, а также их аналогов, с целью доказывания своей роли и/или влияния на ход игры.

5.9.6. Использование шантажа, угроз или подкупа с целью влияния на ход игры.

5.9.7. Любые подсказки от лиц, не участвующих в игре.

5.9.8. Переписка с любым участником турнира, включая напарников по команде, во время игрового процесса. Также данный пункт может нести за собой дисквалификацию в проекте RFC.

5.9.9. Переписка с организатором или человеком, знающим роли с целью узнать игровую информацию или получить преимущество/поддержку, во время игрового процесса. Также данный пункт может нести за собой дисквалификацию в проекте RFC.

5.9.10. Упоминание родственников с привязкой к игровой роли или с целью неигрового окраснения, влияния на игровой процесс будучи в версии. “Я посоветовалась с дочкой”, “Мой сын сказал ты красный”, “Голосуй со мной, твой папа смотрит”, “Мы с мамой ночью думали о чем поговорить на первом боксе”, “Мой дядя смотрит эту игру, не подведите его” и т.д.